Dragi učenci.

Ko smo se zadnjič videli v šoli, smo delali v Scratchu. Sedaj pa bomo tudi nadaljevali. Odločila sem se, da bo vsak od vas naredil svoj LABIRINT.

PRIMER LABIRINTA

Kako bo izgledal vaš labirint na koncu, lahko vidite na tej povezavi: <u>https://scratch.mit.edu/projects/386726165/</u>.

Igrico večkrat odigrajte. Pri tem razmišljajte, kako je igrica narejena.

IZDELOVANJE LABIRINTA

Delali ga bomo več časa in po korakih.

Današnja naloga:

1. Prijavite se v Scratch.

Če ste slučajno pozabili, kako se prijavite, si poglejte navodila na spodnji povezavi:

https://video.arnes.si/portal/asset.zul?id=e1LTDgVeJtgfbUDsqZFwlhJ6

2. Danes boste izbrali figuro, jo pomanjšali, ji določili začetno mesto in jo premikali s smernimi tipkami na tipkovnici.

Navodila, kako to naredite, najdete na tej povezavi:

https://video.arnes.si/portal/asset.zul?id=M2NKsRNfVIbsbJKcgXOwRpX0

Če boste pri delu potrebovali kakšno pomoč, dodatna navodila, mi sporočite na moj elektronski naslov: <u>teja.mikuz@os-sturje.si</u>. **Sporočite mi, če vam je uspelo.**

Prijetno ustvarjanje in lepe počitnice vam želim.