**DODATNI DL3 Črta, točka … kdor želi**

1. Nariši krivo črto tako, da bo sekala vse točke. Točke pravilno označi.

x x

x x x

x x

1. Nariši ravne črte (z ravnilom) tako, da bo vsaka črta potovala skozi dve točki. Točke označi.

x x

x x

x

x

1. S pomočjo ravnih lomljenih črt nariši: drevo, okno in omaro. Riši z ravnilom.